**Mario clicker**

**Coin**: Det samme som cookie clicker, bare at du skal trykke på en coin ifra mario, og når du trykker så får du en coin (score), også når du får så så mye score så dobles det per click.

**Bakgrunn**:

**Animasjon**: Animasjon av coinen og når man klikker på den.

**Score**: En score bar som øker hver gang du trykker på coinen.

**Oppgraderings meny**: Du kan kjøpe ting som hjelper det med scoren. Konkretiser oppgraderinger.

**Background sound**:

**Lagringsmetode**:

xml